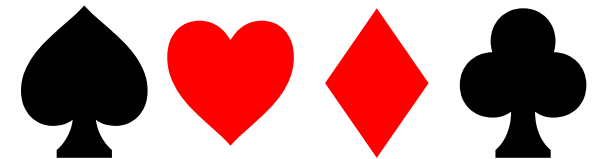


# BALLERUP BRIDGEKURSUS REPETITION

Af

Jannich Laursen

BALLERUP ÆLDREBRIDGE  
HERLEV BRIDGEKLUB  
EGEBJERG BRIDGEKLUB  
BALLERUP BRIDGE CLUB (BBC)



# Repetitionsemner

- Svar på åbning 1 i farve
- Majorstøtte
- Oplysnings- og negative doblinger
- Spærremeldinger
- Meldinger på 1UT
- Indmeldinger
- Åbningen 2KL
- Stærke hænder reflektioner
- Kunstige melding
- Systemkort
- Bridgeetik

**SVAR PÅ ÅBNING 1 i FARVE**

# Tretrinsraketten med fit

Makker åbner med 1 ♥, hvad melder du, hvis du har 4-farve i ♥?



	<u>Især med major fit.</u>	<u>Med minor fit og jævn hånd</u>
13 - 15 HTP	4 ♥	3 UT
10 - 12 HTP	3 ♥	2 UT
6 - 9 HTP	2 ♥	
Under 5 HP	PAS	PAS

# Men hvis man ikke har fit?

## Eksempler efter 1 ♥

10+ HP    Meld på 2-trinet er tilladt  
Sans viser jævn hånd

♠ 9 8 7 6  
♥ E T 3  
♦ K T  
♣ D B 8 7  
1 ♠

♠ 9 8 7  
♥ E B 3  
♦ K T 9  
♣ D B 8 7  
2 ♣

Man behøver ikke at have 5fv for at melde på 2-trinet - det er kun når laver en *indmelding*.

6 – 9 HP    Meld kun på 1-trinet  
Evt 1 UT (Nødsans)

♠ 9 8 7 6  
♥ B T 3  
♦ K T  
♣ D B 8 7  
1 ♠

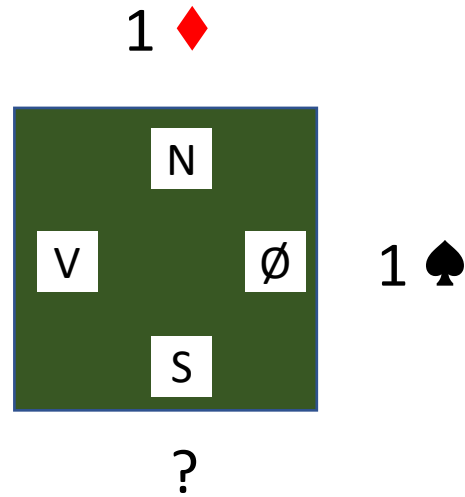
♠ 9 8 7  
♥ D 3  
♦ K T 9 8  
♣ B T 8 7  
1 UT

♠ 9 8  
♥ E 3  
♦ B T  
♣ D B T 9 8 7 6  
1 UT

< 5 HP

PAS

# Og hvad hvis modparten melder ind?



**EKSEMPEL**

♠ 9 8 7 6

♥ E T 3

♦ D T

♣ D 9 8 7

PAS

- Nu skal man kun melde hvis man er stærk eller reelt kan fortælle makker noget!
  - 2♦ / 3♦ / 4♦ viser 4fv i ♦ og stigende antal HTP
  - Dobling viser 4fv i ♥ mindst 6+ HP (negativ dobling)
  - 1UT viser 6-9 HP og hold i ♠
  - Melding af ny farve på 2-trinet viser 10+ HP
- Hvis man ikke kan vise noget af dette, så passer man ad tempo, og holder godt øje med om man kan melde senere.

**MAJOR STØTTE**

# Majorstøtte

- Med støtte til makkers major åbning
  - 6-9 HP (4 kortsstøtte): Støt til 2-trinet
  - 10-12 HP (4 kortsstøtte): Støt til 3-trinet
  - 6-9 HP (5+ kortsstøtte): Spring til 4-trinet
  - 13+ HP (4+ kortsstøtte): Meld 2UT!
- Med 4+ kortsstøtte i makkers farve, så skal du altid støtte denne fremfor at melde egen farve.
- Svar på 2 UT! fra makker er:

- 3♣! kortfarve i ♣ og 15+HTP
- 3♦! kortfarve i ♦ og 15+HTP
- 3 ama! kortfarve i ama\*) og 15+HTP
- 3 i meldte majorfarve og 15+ HTP
- 4 major 12-14 HTP minimums hånd

\*) ama = anden major



Tretrins  
raket ++

Mange trumfer er gode  
når man ofrer!

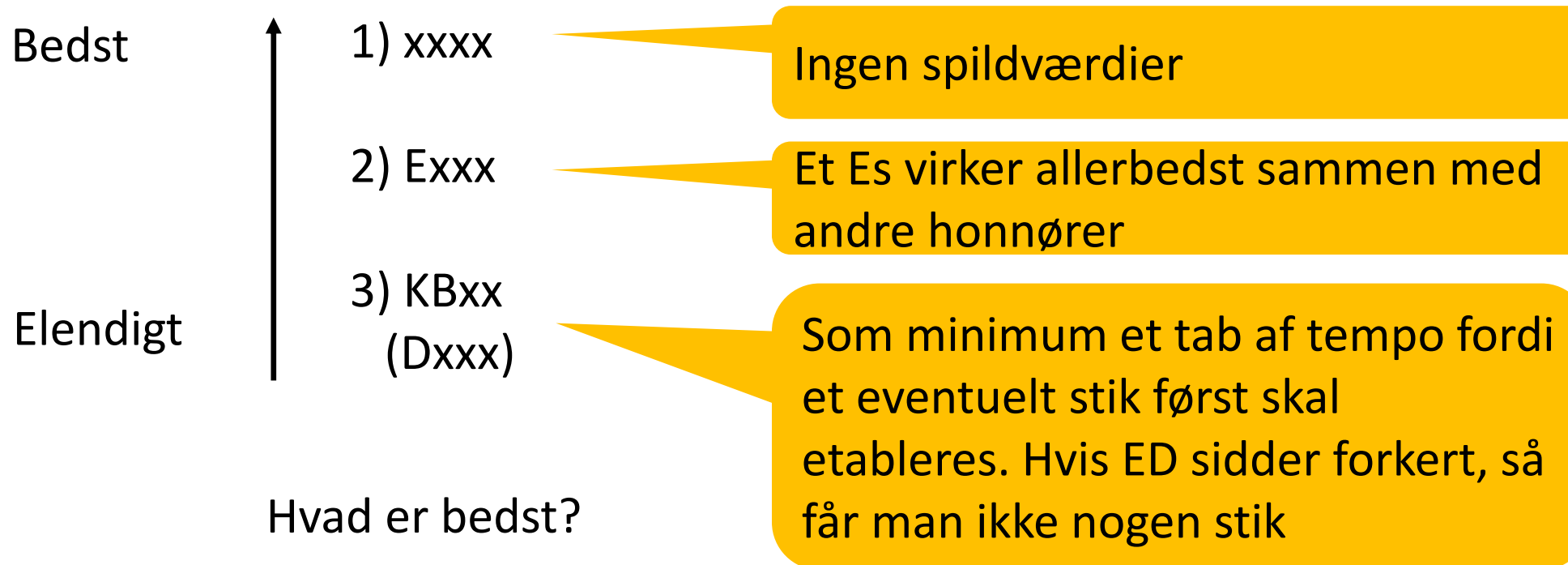
Kortfarver er vigtige  
når man skal vurdere  
slemchancer



# Hvornår udnyttes kortfarver bedst?

Makker viser singleton i farve

Og du har følgende 3 forskellige hænder. Hvilken er bedst?



# Nu skal vi spille kort!

- Alle får et spil kort
- I skal sidde på samme måde ved alle bordene (NS-ØV)
- I skal selv finde kortene frem fra uddelt information
- Spil nr. 1
- Når alle har fundet kortene, så spilles spillet



# Opsamling fra spillede kort.

# SPIL 1

**1**  
N/-

♠ DB74  
♥ EDB85  
♦ ED9  
♣ 7

♠ T98532    ♠ 6  
♥ 9            ♥ T63  
♦ B32         ♦ T8654  
♣ KDB        ♣ ET98

♠ EK  
♥ K742  
♦ K7  
♣ 65432

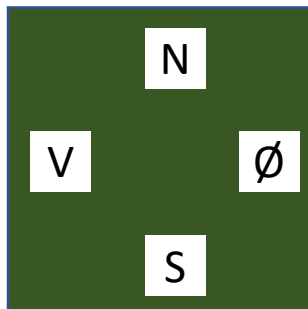
## Meldinger:

Nord	Øst	Syd	Vest
1♥	PAS	2UT!	PAS
3♣	PAS	4UT	PAS
5♠	PAS	6♥	A.P

- Hvad viser meldingen 2UT! I Syd?
- Hvor mange point har Nord og Syd?
- Hvad viser Nord med 3♣?
- Da vi kun har småkort i makkers kortfarve, skal vi undersøge slem muligheder.
- Ramte I alle kontrakten 6♥ ?

# Øvelser - Hvad melder du har?

1 ♥



PAS

?

A ♠ K 9  
♥ K D 6 2  
♦ 8 5 3  
♣ 9 4 3 2

2 ♥

B ♠ K 9  
♥ 8 7 6 3 2  
♦ T 5 3  
♣ 9 4 3

PAS

C ♠ K 9  
♥ E B 8 7  
♦ E D T 9  
♣ 9 4 3

2UT

D ♠ K 9 3  
♥ K D 6 3  
♦ 8 5  
♣ E 8 4 3

3 ♥

E ♠ K 9  
♥ B T 6 3 2  
♦ D 5 3  
♣ 9 4 3

4 ♥

# Nu skal vi spille kort!

- Alle får et spil kort
- I skal sidde på samme måde ved alle bordene (NS-ØV)
- I skal selv finde kortene frem fra uddelt information
- Spil nr. 2
- Når alle har fundet kortene, så spilles spillet



# Opsamling fra spillede kort.

## SPIIL 2

5 ♠ EBT86  
N/NS ♥ 6  
♦ E74  
♣ K765

♠ 53 ♠ 7  
♥ EKD532 ♥ BT9  
♦ KD ♦ BT985  
♣ BT9 ♣ E843

♠ KD942  
♥ 874  
♦ 632  
♣ D2

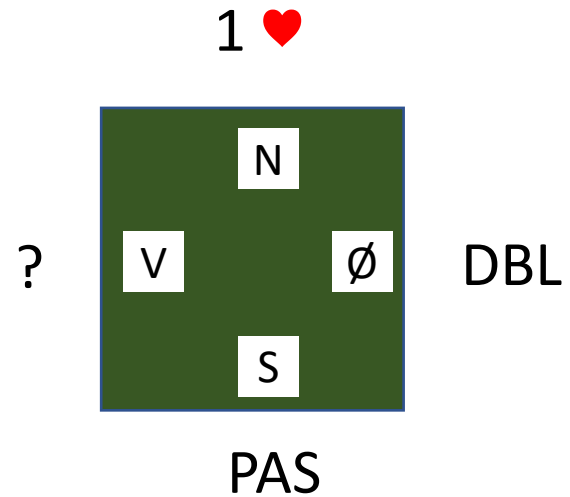
### Meldinger:

Nord	Øst	Syd	Vest
1♠	PAS	4♠	A.P

- Hvad viser meldingen 4 ♠ i syd?
- Var der nogle som glemte dette, og meldte 2 ♠?
- Ramte I alle kontrakten 4 ♠?
- Hvem har udgang i kortene (NS eller ØV)?
- Har ØV en chance for at finde 4 ♥ ?

**DOBLINGER –  
OPLYSNING & NEGATIV**

# Oplysningsdobling (minimumshånd)



- PAS er forbudt!
- Som udgangspunkt så har Øst minimum 3fv i de umeldte farver
- Man skal vælge mellem
  - en farvemelding og en
  - UT melding - med hold i modstandernes meldte farve(r)



# Oplysningsdobling (stærk hånd)

Hvis makker dobler og frivilligt melder ny farve/sans efterfølgende, så har hun en stærk oplysningdobling, som lover 18+ HP og ukendt fordeling

## Ny farve lover 5fv, 18+HP

Vest	Nord	Øst	Syd
1♦	DBL	PAS	1♥
Pas	1♠		

Nord kan ex. have:

♠ E K D 3 2  
♥ 6 5  
♦ E B T 9  
♣ E 9

## Sans melding lover hold, 18+HP

Vest	Nord	Øst	Syd
1♦	DBL	PAS	1♥
Pas	1 UT		

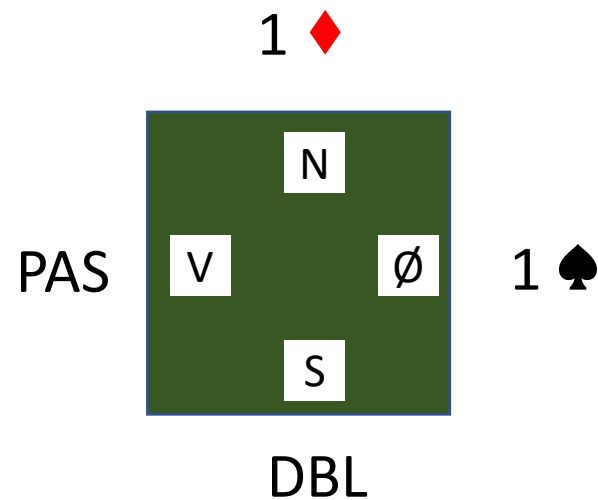
Nord kan ex. have:

♠ E D 3  
♥ K 6  
♦ E B T 9  
♣ E T 9 8

Meget stærke  
hænder!

Meget stærke hænder (>> 18HP) kan spring-melde, ex. 2♠ eller 2 UT.

# Negativ dobling



- Du kan bruge negative doblinger, når makker har åbnet og modparten har meldt ind. Veldefineret forløb: x-(y)-DBL
- Du lover mindst 4 kort i den eller de umeldte majorfarver, og du lover intet om minorfarverne
- En negativ dobling viser HP-styrke afhængig af meldetrinet:
  - 1-trinnet viser 6+ HP
  - 2-trinnet viser 8+ HP
  - 3-trinnet viser 10+ HP
  - 4-trinnet viser 12+ HP

## FORDEL:

Sparer meldeplads og giver mulighed for at vise farver, som ellers ikke var muligt.

Eks: DBL viser 4fv i ♥ og med 6-9 HP ville det ellers ikke have været muligt at vise ♥ farven.

**SPÆRREMELDINGER**

# Spærremelding



- En spærremelding spærrer for modstanderne..... (=tager meldeplads)
- Definition af en spærremelding: "Man åbner eller indmelder **med spring**" - dog undtaget allerede definerede (kunstige) meldinger. Man genkender en spærremelding på at der spring!
- Er følgende meldinger spærremeldinger?
  - 2♥
  - (1♣)- 2♠
  - 3♦
  - 2♣!
  - 1♠-(3♦)- 3♥
  - 1♥- 2♦
  - Ja, 1♥ var også mulig
  - Ja, 1♠ var også mulig
  - Ja, 1♦ var også mulig
  - Nej, 1♣ var også mulig; meeen 2♣ er kunstig så er ikke en spærremelding
  - Nej, intet spring
  - Nej, intet spring

Meldinger i parentes er modpartens meldinger.

**ÅBNINGEN 1UT**

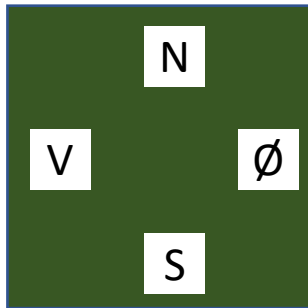
# Hvad hvis modparten forstyrrer 1UT forløb?

- 1UT-(2♠)  
Kan man bruge Staymann og overføring her?
- Hvad er 1UT-(2♠)-DBL?
- Hvad er 1UT-(2♠)- 3♥?
- Hvad er 1UT-(♠)- 2UT?
- (1♠)-1UT-(PAS)-?  
Hvad viser 1UT her?
- Kan man bruge Staymann og overføring her?
- Nej, disse gælder kun i et sans-forløb, hvor man bruger konventionerne direkte på sans-meldingen 1UT-(Pas)-Konvention
- Negativ dobling, der viser 4fv i ♥ og 8+ HP
- 5fv i ♥ og UK (Udgangs Krav)
- Hold i ♠ og inviterende styrke (8+HP)
- 15-17 HP og hold i ♠
- Ja! For den kan meldes direkte.

**INDMELDINGER**

# Indmeldinger

Åbner  
(modpart)



Fortsætter

Indmelder

Indmeldinger viser følgende:

- 1-trinnet: Mindst 8 HP og 5 fv
- 2-trinnet: Mindst 10 HP og 6 fv
- Især efter spærreåbninger fra modpart: Mindst 12+ HP og en 5-farve

Makker til indmelder kaldes **fortsætter** og kan også melde i forhold til samme regler med RK (=Runde Krav):

- (1♣)-1♦-(Pas)-1♠
- Hvad viser 1♠? 8+ HP og 5fv i ♠

Jo lavere antal HP fortsætter har – jo mere **tolerance** (=mulig sekundær støtte) kræves overfor indmelders farve. Eksempler:

- 8 HP og 2 fv i ♦ er OK (vi kan tage imod 2 ♦)
- 8 HP og ingen ♦ er ikke OK
- 15 HP og ingen ♦ er OK

Tilføjelse fra tidligere



**ÅBNINGEN 2 ♣**

# 2♣! muligheder

## Åbningshånd

Åbning 2♣!  
lover 22+ HP

## Svarhånd

2major = 2♥/2♠  
lover 5+ HP, 5+fv

2♦! = relæ  
Intet at fortælle

Relæ er en  
ventemelding

## Åbningshånd

.....

2UT (eller højere)  
Jævn hånd (sanssystem)

.....

2♥/2♠/3♣ /3♦  
Ujævn hånd min. 5fv

.....

# Nu skal vi spille kort!

- Alle får et spil kort
- I skal sidde på samme måde ved alle bordene (NS-ØV)
- I skal selv finde kortene frem fra uddelt information
- Spil nr. 3
- Når alle har fundet kortene, så spilles spillet



# Opsamling fra spillede kort.

## SPIL 3

**3**  
*S/ØV*

♠ EB854  
♥ B5  
♦ 764  
♣ D85

♠ 6  
♥ D873  
♦ EB932  
♣ K92

♠ T92  
♥ 964  
♦ T5  
♣ T7643

♠ KD73  
♥ EKT2  
♦ KD8  
♣ EB

### Meldinger

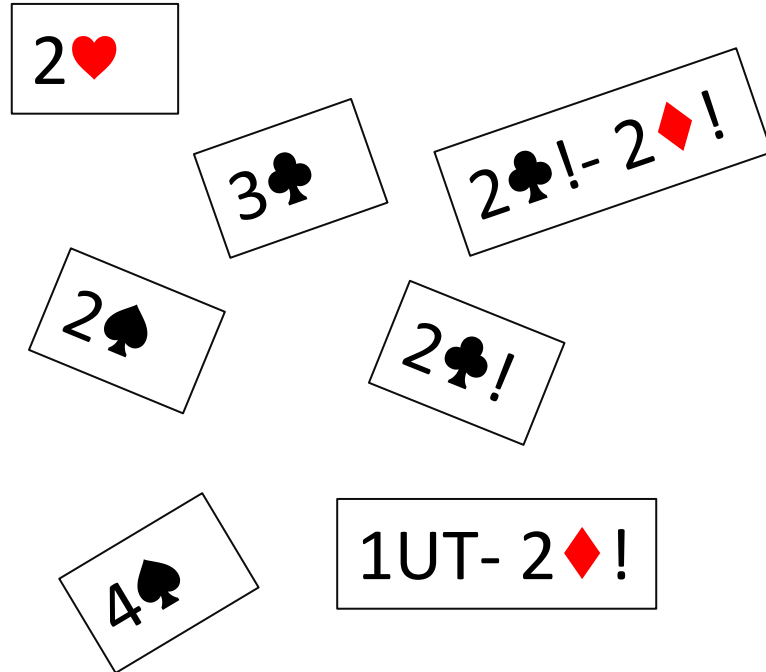
Nord	Øst	Syd	Vest
		2♣	Pas
2♠	Pas	4♠	A.P

- Hvad viser Nord med sin 2 ♠ melding?
  - 5+ fv i ♠ og mindst 5 HP
- Hvilket princip benytter Syd i sin 4 ♠ melding?
  - *Fast arrival* (ikke mere at berette om)
- Ramte I alle kontrakten 4 ♠?

**REFLEKTIONER OM STÆRKE HÆNDER**

**KUNSTIGE MELDINGER**

# Kunstige meldinger



Hvordan viser man makker,  
at det her er en kunstig melding?



Det gør man ikke! Man beholder  
et fuldstændigt neutralt udtryk i  
ansigtet, og krydser fingre for at  
makker kan huske aftalen!

**SYSTEM KORT**



# System kort

System; "4fv fra neden". Andre: mulige: 5fv major; lille kør

System: 1UT/2UT point. Stayman/overføring/transfer Andre mulige

System: 1430 slemundersøgelse. Andre mulige

a:	b:	Defensive meldinger og modspilskonventioner	
Medlemsnumre:		1UT 15-17	4. hånd 11-14
Grundsystem: Danske Skolebridge		svar Overførelse; Staymann	
Bluff: aldrig a <input checked="" type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> / sjældent a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> / ofte a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/>		Simpel indmelding Naturlig	
Abningsmeldinger	Konventionelle svar	Direkte overmelding	
1♣ xxxx		Majorspring Spør	
1♦ xxxx		Minorspring Spør	
1♥ xxxx	2UT=OK; 4HJ=5+ og 6-9HP	Mod 1UT Naturlig	
1♠ xxxx	2UT=OK; 4SP=5+ og 6-9HP	Mod Multi 2♦ Dobling	
1UT 15-17	Overførelse; Staymann	Mod svag 2-åbn. Dobling	
		Mod svag 3/4-åbn. Dobling	
2♣ Eneste krav	2ru relæ, 2maj=+5HP og 5fv	Øvr. konv.	
		1. udspil mod farve Attitude (lille kort kalder)	
2♦ 6fv, 6-10 HP		1. udspil mod UT Attitude (lille kort kalder)	
2♥ 6fv, 6-10 HP		Senere udspil Attitude (lille kort kalder)	
2♠ 6fv, 6-10 HP		Kald Attitude (lille kort kalder)	
2UT 20-21 HP	Overførelse; Staymann	Markering	
3/4 i farve Spør		1. afkast Attitude (lille kort kalder)	
3UT		Farveskift	
Spec. dobl. Oplysningsdobling, negative doblinger		Udspil mod farve:	Udspil mod UT:
		EK B10x Dx	EK B10x Dx
		EKx 109x 10x	EKx 109x 10x
		KDB KB10 xx	KDB KB10 xx
		KDx K109 xxx	KDx K109 xxx
		DB10 Dx <sub>x</sub> xx <sub>xx</sub>	DB10 Dx <sub>x</sub> xx <sub>xx</sub>
		DBx 10 <sub>x</sub> x Dx <sub>x</sub> <sub>x</sub>	DBx 10 <sub>x</sub> x Dx <sub>x</sub> <sub>x</sub>
		B109 DB Dx <sub>x</sub> <sub>x</sub> <sub>x</sub>	B109 DB Dx <sub>x</sub> <sub>x</sub> <sub>x</sub>
Øvr. konv.			

System: 1UT kun 11-14 i 4. hånd. Stayman/Overføring

System: Attitude/ omvendt kald (lille kort kalder) Andre mulige (USA)

**BRIDGE ETIK**

# Bridge etik

- Goddag når man kommer, og tak for spillet når man går
- Man skændes ikke med makker
- Modstanderne skal vide alt relevant om ens meldesystem/meldepraksis. Kommunikation via systemkort, alertering/efterfølgende forklaringer.
- Snik-snak reserveres til pauserne (men der er det velkomment)
- Pas på med “dem” versus “os” (juhu brøl, nedgørende tone, etc)
- Kald af turneringsleder er ok